

# Das Orchester

1. Fülle die Lücken mit folgenden Wörtern aus: Streichorchester, Big Band, Kammerorchester, Kategorie, Sinfonieorchester, Blasorchester

In der klassischen Musik unterscheidet man zwischen einem großen **Sinfonieorchester** und einem kleinen **Kammerorchester**. Es gibt aber auch Orchester, die aus Instrumenten bestehen, die nur einer besonderen **Kategorie** zuzuordnen sind: Orchester, die aus Geigen, Celli, Bratschen oder Kontrabässen bestehen, nennt man **Streichorchester**. Solche, die aus verschiedenen Blasinstrumenten bestehen sind **Blasorchester**. Musikgruppen, die Tanz- und Unterhaltungsmusik spielen, nennt man **Big Band** – übersetzt: Große (Musik)Gruppe.

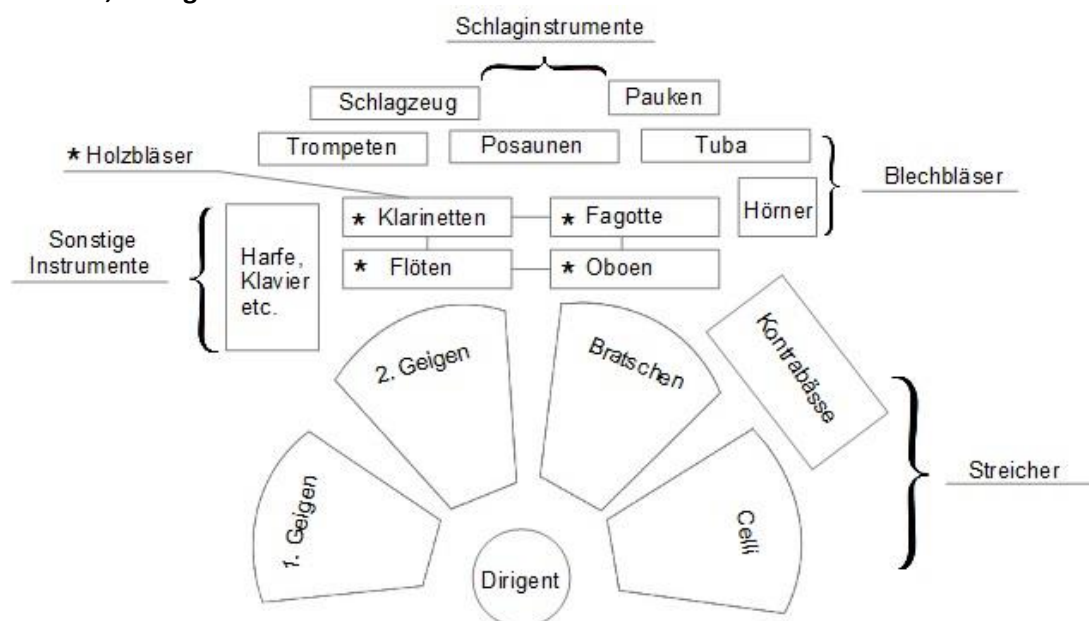
2. Wer sitzt in einem Sinfonieorchester zusammen?

**Alle Musiker, die dasselbe Instrument spielen, sitzen immer in einer Gruppe zusammen.**

3. In welche 4 Instrumentengruppen wird das Orchester eingeteilt?

**Streichinstrumente – Holzblasinstrumente – Blechblasinstrumente – Schlaginstrumente**

4. Wie sieht die typische Sitzordnung in einem Sinfonieorchester aus? Fülle in die einzelnen Flächen folgende Wörter ein: **Harfen & Klavier, Bratschen, Pauken, Posaunen, Schlagzeug, Klarinetten, Celli, Fagotte, Oboen, Flöten, 1. Geigen, Dirigent, Tuba, 2. Geigen, Trompeten, Hörner, Kontrabässe - Auf die Striche trage Folgendes ein: Blechbläser, Streicher, sonstige Instrumente, Holzbläser, Schlaginstrumente**



5. Kreuze an, was stimmt:

a. Wozu braucht ein Orchester einen Dirigenten?

Damit die Proben nicht so langweilig werden, denn er erzählt öfters mal Witze.

Weil es schöner aussieht.

**Damit alle Musiker wissen, was sie wann spielen müssen.**

b. Was hält der Dirigent in der Hand?

einen Zeigestock

**einen Taktstock**

einen Krückstock

c. Wer gibt den Ton beim Stimmen der Instrumente an?

der Musiker, der zuerst da ist

die Pauke

**die Oboe**

d. Wie nennt man das Buch, das der Dirigent vorliegen hat und in dem die Noten aller Instrumente sind?

**die Partitur**

die Bibel

das Rezeptbuch

das Notenbuch